



**FORMULA** (potrebbe essere modificata per esigenze organizzative)

- Il numero delle **squadre partecipanti sarà 20**, divise in due gironi stabiliti dal comitato organizzatore. La **prima fase si svolge con girone all'italiana**, dove il punteggio verrà attribuito come segue: 3 punti per la vittoria, 1 punto per il pareggio e 0 punti per la sconfitta. Passeranno **alla seconda fase le prime 8 squadre di ogni girone**. Nel caso di due o più squadre con lo stesso punteggio per stabilire la posizione in classifica delle stesse saranno usati nell'ordine i seguenti criteri: risultato scontri diretti, differenza canestri totale, maggior numero di canestri fatti totali, minor numero di canestri subiti totali.

La **seconda fase** si svolge incrociando le squadre dei gironi a seconda della posizione in classifica per un **tabellone di playoff**.

La **finale** per l'assegnazione del titolo sarà giocata con partita secca da **15 minuti**.

- Le partite hanno durata di **12 minuti**, tenuti da un'unica postazione per garantire la contemporaneità sui due campi di gioco. Nella **fase ad eliminazione se le squadre saranno in parità** allo scadere del tempo di gioco verrà giocato un tempo supplementare di **3 minuti**. **Non esistono** i minuti di **sospensione e non sono previste interruzioni** di alcun tipo durante il tempo di gioco.

### REGOLE DI GIOCO

- Il possesso palla iniziale è determinato tramite **palla a due** (in **alternativa** le squadre possono accordarsi sull'assegnare la palla tramite **tiro da 3 punti**) e l'azione d'attacco inizia oltre la linea dei tre punti. L'intercettazione/rimbalzo difensivo, affinché diventi azione d'attacco, deve ripartire oltre la linea dei tre punti e lo stesso vale sulle rimesse dal fondo.

- Ogni **canestro** realizzato vale **2 o 3 punti**, con la **palla** che andrà poi consegnata **alla squadra che l'ha subito** partendo da centrocampo.

- Un **fallo subito in azione di tiro senza realizzazione** dà diritto ad **1 punto ed alla rimessa alla squadra che lo ha subito**. In caso di **fallo subito con canestro realizzato**, oltre ai 2 o 3 punti del canestro segnato, verrà assegnato **un punto aggiuntivo**, con la **palla che andrà poi consegnata agli avversari** (quelli che hanno fatto fallo) per una rimessa da centrocampo. Non esistono tiri liberi.

- Non esiste un limite per i falli personali ma, esaurito il bonus con il 5° fallo di squadra, **a partire dal 6° fallo di squadra** verrà assegnato **1 punto** alla **squadra che subisce** il fallo.

- **Non è ammessa** alla partita la squadra che si presenti in campo con **meno di tre** giocatori, previa la sconfitta a tavolino con il risultato di 10 a 0.

- Per quanto non specificato nel presente regolamento, si fa riferimento al regolamento FIP valido nei campionati di categoria.

### ARBITRAGGIO E REFERTO DI GARA

- La **squadra che perde la partita deve designare un componente che arbitrerà e terrà il punteggio della partita successiva**, del girone opposto. In caso tale squadra dovesse giocare la partita successiva, si estrarrà la squadra deputata all'arbitraggio.

- Gli arbitri hanno facoltà di assegnare **un punto di penalizzazione** a chi **volontariamente allontanerà il pallone dal campo**, causando una perdita di tempo.

- Non sono ammesse scorrettezze, il torneo deve essere un momento di divertimento e di amicizia! E' facoltà dell'organizzazione escludere dal torneo chi non mantiene un comportamento corretto.

E' FACOLTA' DEL COMITATO ORGANIZZATORE MODIFICARE IL REGOLAMENTO PER EVENTUALI PROBLEMI DI TEMPISTICHE